

# Programmierung 2

## Studiengang MI / WI

- Dipl.-Inf., Dipl.-Ing. (FH) Michael Wilhelm
- Hochschule Harz
- FB Automatisierung und Informatik
- [mwilhelm@hs-harz.de](mailto:mwilhelm@hs-harz.de)
- <http://mwilhelm.hs-harz.de>
- Raum 2.202
- Tel. 03943 / 659 338

# Inhalt der Vorlesung

## Überblick:

- Objekte und Methoden
- Swing
- **Bit-Operationen**
- Exception
- I/O-Klassen / Methoden
- Algorithmen (Das Collections-Framework)
- Design Pattern
- JUnit
- Graphentheorie

## Status einer Variablen in Java

- `final static int BESTELLT=1;`
- `final static int OFFEN=2;`
- `final static int VERSANDT=3;`
- `final static int BEZAHLT=4;`

## Eigenschaften einer Variablen in einer Klasse

- `final static int ISTGELB=1;`
  - `final static int ISTGROSS=2;`
  - `final static int ISTKLEIN=3;`
  - `final static int ISTVERPACKT=4;`
  - `final static int ISTGESCHENK=5;`
- Wert ist 7
  - **Eigenschaft?**

## Status einer Variablen in Java: ok

- `final int BESTELLT=1;`
- `final int OFFEN=2;`
- `final int VERSANDT=3;`
- `final int BEZAHLT=4;`

## Eigenschaften einer Variablen in einer Klasse, wenn mehrere Eigenschaften möglich sind:

- `final static int ISTGELB=1;`
- `final static int ISTGROSS=2;`
- `final static int ISTKLEIN=4;`
- `final static int ISTVERPACKT=8;`
- `final static int ISTGESCHENK=16;`

# Logische Verknüpfungen

<b>ODER</b>	<b>0</b>	<b>1</b>
<b>0</b>	0	1
<b>1</b>	1	1

<b>UND</b>	<b>0</b>	<b>1</b>
<b>0</b>	0	0
<b>1</b>	0	1

# Logische Verknüpfungen

	<b>0</b>	<b>1</b>
<b>NOT</b>	1	0

<b>XOR</b>	<b>0</b>	<b>1</b>
<b>0</b>	0	1
<b>1</b>	1	0

XOR ergibt eine 1, wenn die Bits unterschiedlich sind!

# Logische Verknüpfung NAND

NAND (a,b) = Not And (a,b)

$$c = \overline{a \wedge b} = \bar{a} \vee \bar{b}$$

<b>a</b>	<b>b</b>	<b>c</b>
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

# Logische Verknüpfung NOR

NOR (a,b) = Not Or (a,b)

$$c = \overline{a \vee b} = \bar{a} \wedge \bar{b}$$

<b>a</b>	<b>b</b>	<b>c</b>
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



# Beispiele:

Diese logische Verknüpfungen werden auch auf Bitfolgen angewandt.

0001	ODER	1000	=	1001
0001	OR	1000	=	1001
0001	∨	1000	=	1001
0001		1000	=	1001

1011	UND	1000	=	1000
1011	AND	1000	=	1000
1011	∧	1000	=	1000
1011	&	1000	=	1000

# Beispiele:

Diese logische Verknüpfungen werden auch auf Bitfolgen angewandt.

NOT	1010	=	0101
NICHT	1010	=	0101
¬	1010	=	0101
!	1010	=	0101

1011	XOR	1000	=	0011
1010	XOR	1111	=	????
0101	XOR	1111	=	????

# Bit-Operationen in Java

- Logisches AND                     $\&\&$
- Logisches OR                     $\|\|$
- Logisches NOT                     $!$
  
- Bitweises AND                     $\&$
- Bitweises OR                     $|$
- Bitweises NOT                     $\sim$
- Bitweises XOR                     $\wedge$

# Bit-Operationen in Java

```
void test() {  
    int i=22;  
    int j=2;  
    int k;  
  
    k = i & j;  
    syso(k);  
  
    k = i | j;  
    syso(k);  
  
    k = i ^ j;  
    syso(k);  
}
```

```
class Bestellung {  
    final static int EINGANG=1;  
    final static int AUSLIEFERUNG=2;  
    final static int RECHNUNG=4;  
    String name="";  
    ArrayList liste;  
    int status=0;  
  
    public Bestellung(...) {}  
  
    public void setStatus(int status){  
        this.status |= status;  
    }  
  
    public void delStatus(int status){  
        this.status &= ~status;  
    }  
    // nur die Bits von status werden geprüft  
    // wenn alle Bits gesetzt, dann ...  
    public boolean checkStatus(int status){  
        return (this.status & status)==status;  
    }  
}
```

## Bestellung bst=null;

```
void bnBsp1_Click() {  
    bst = new Bestellung("Prog-Bücher",0);  
    bst.setStatus(Bestellung.EINGANG);  
} // bnBsp1_Click
```

```
void bnBsp2_Click() {  
    bst.setStatus(Bestellung.RECHNUNG);  
} // bnBsp2_Click
```

```
void bnBsp3_Click() {  
    bst.delStatus(Bestellung.EINGANG);  
} // bnBsp3_Click
```

```
void bnBsp4_Click() {  
    bst.setStatus(Bestellung.MAHNUNG);  
} // bnBsp4_Click
```

```
void bnBsp5_Click() {  
    bst.delStatus(Bestellung.RECHNUNG);  
} // bnBsp5_Click
```

```
void bnBsp6_Click() {                                // neu  
    editor.append("\n\nbsp6: check Rechnung: "+ bst.checkStatus( Bestellung.RECHNUNG) );  
} // bnBsp6_Click
```